

Ereigniskarten **Der fiese Riese**



Ereignis

Der Riese wird für 10 sec in einen Tiefschlaf versetzt.



Ereignis

Der Riese schläft, wacht aber plötzlich wieder auf.



Ereignis

Der Riese geht auf die Toilette (= rennt kurz aus seinem Feld).



Ereignis

Der Riese hat sich verletzt. Für 1 min kann er nur ein Bein benutzen.



Ereignis

Der Riese greift 3 min lang nur eine Gruppe an. Aber welche?



Ereignis

Der Riese ist für 30 sec blind (Augenbinde vom Wärter).



Ereignis

Der Riese darf 5 min lang das Feld verlassen. Rennt um euer Leben!



Ereignis

Der Überbringer der Karte ist gefangen.



Ereignis

Ein Spieler kommt 3 min früher frei (Karte dem Gefangenen geben).



Masterkarte

Der Wärter verrät die Bedeutung der Karte. Der Spieler entscheidet dann, ob er die Karte einsetzt oder nicht.